# NSM/LÖWEN

präsentiert

SEGA

# StarRaker™

**Sektor 1**

STAR RAKER muß durch eine enge Passage mit Minen und Panzern um die feindlichen Basen zu zerstören die den Weg für Sektor 2 freigeben!

**Sektor 3**

Geschickt muß STAR RAKER durch feindliche Sperren und schnelle Panzer manövrieren um Geschossen auszuweichen und die Basen zu zerstören.

**Sektor 2**

Durch eine Kraterlandschaft mit feindlichen Panzern muß sich STAR RAKER seinen Weg bahnen um die Basen zu erreichen, die zerstört werden müssen!

**Sektor 4**

STAR RAKER muß sich durch Kraterlandschaft, feindliche Sperren und Panzer-Angriffe durchkämpfen um das stark bewachte Hauptquartier zu eliminieren!

# StarRaker

## Ein schnelles, spannendes und farbenfrohes Video-Spiel

Der Spieler hat mit seinem Fahrzeug – STAR RAKER – auf einem fremden Stern alle möglichen Hindernisse und feindlichen Angriffe zu überwinden.

Im ersten Spielsektor muß STAR RAKER in einer engen Schlucht beweglichen und unbeweglichen Minen ausweichen oder diese abschießen und damit Bonus-Punkte erzielen.

Am Ende der Schlucht warten feindliche Panzer zur Bewachung ihrer Basen. Diese müssen alle abgeschossen werden um in den zweiten Spielsektor zu gelangen.

Hier muß sich STAR RAKER einen Weg durch die Sternenlandschaft bahnen, die ihm aber gleichzeitig gegen feindliche Schüsse Schutz bietet. Um die Basen des Sektors 2 zu eliminieren muß der Spieler schneller sein als die computergesteuerten feindlichen Panzer.

Im dritten Sektor erwarten den Spieler viele feindliche Sperren und angreifende Panzer, denen STAR RAKER geschickt ausweichen muß um die Basen dieses Sektors zu zerstören die den Weg zum vierten Spiel-Sektor freigeben.

In dieser vierten und letzten Spielphase muß sich STAR RAKER wieder durch eine Sternenlandschaft und feindliche Barrieren durchkämpfen um am Ende das stark bewachte feindliche Hauptquartier zu vernichten!

Ist dem Spieler dieses gelungen, beginnt das Spiel erneut aber mit erschwerten Bedingungen und in neuer Farbenpracht.

**Das Spiel mit dem STAR RAKER ist für jeden Spieler ein echter Nervenkitzel.**

**Lieferbar als:**

Standgerät

Hohe 171 cm
Breite 65 cm
Tiefe 69 cm

Cocktail-Tisch

Hohe 79 cm
Breite 57 cm
Tiefe 87 cm

Gremlin/SEGA

NSM